

LA RAGE D'ACHERON
de **SOFTTEK INTERNATIONAL LTD**
par **STEVEN CHAPMAN**

MODE D'EMPLOI :

Pour charger le jeu, tapez :
CLOAD'' ''

Le jeu démarre automatiquement dès que le chargement est effectué. Voir le manuel ORIC pour plus de détails.

POUR JOUER :

Vous avez franchi l'hyperespace en un lieu où vos systèmes ne repèrent aucune vie. Vous êtes soudain cerné de toute part, par des champs de forces ainsi que par les vaisseaux de guerre du puissant GOR !

Vous pouvez contrôler la rotation, la poussée, le freinage et les projectiles de votre vaisseau spatial. Prenez garde à vos ennemis. Certains peuvent tirer, d'autres éperonner ou poser des mines meurtrières.

COMPTAGE DES POINTS :

Dans la première flotte, vous marquerez 40 points par vaisseau touché, dans la flotte suivante, 50 par vaisseau atteint et ainsi de suite en augmentant de dix points par vaisseau et par flotte nouvelle.

Si vous choisissez un niveau de jeu plus élevé, vous commencerez alors à une étape supérieure. Vous disposerez de trois vies et en obtiendrez une supplémentaire toutes les six flottes.

LES COMMANDES :

Les commandes les plus importantes sont les touches **CURSEUR** et la **BARRE ESPACE**.

← pour tourner à gauche

→ pour tourner à droite

↑ poussée

↓ freinage

Pour **TIRER** : barre espace.

S : son - **F** : sans son - **DEL** : sortie du mode d'entraînement -

RET : pour bloquer le jeu.

Ce jeu, distribué en France par **PRISM Micro-informatique S.A.** est garanti un an. Pour bénéficier de cette garantie, adresser directement le jeu défectueux, accompagné d'une preuve d'achat à :

PRISM Micro-informatique S.A. Département S.A.V.
15, Rue Jouffroy 75017 PARIS