

LES COMMANDES DU JEU AIGLE D'OR

Flèches = Marcher, tourner

A = Accroupir

B = Boire

S = Sauter (longueur)

D = Sauter (hauteur)

G = Grimper

I: Inventaire

L: Lire

O: Ouvrir

P: Prendre

Q: Suicide

Objet en main

0 = Vide

1 = Torche

2 = Clef en fer

3 = Clef en or

4 = Fiole

5 = Pied de biche