

EURIXMON.ROM

Je me permets de vous présenter **EURIXMON.ROM**, c'est une ROM pour le **TELESTRAT**. Une nouvelle ROM ? Si on veut. C'est la **Telmon24.ROM** avec des modifications. La modification que vous utiliserez le plus, consiste à appuyer sur deux touches qui vous permettent de changer de banque.

Mais quelles banques et avec quelles touches ? *En tous cas pas la banque du porte-monnaie.*

Les banques que l'on utilise le plus, **HYPER-BASIC** et **TELE-ASS**. Les deux touches sont : des touches qui génèrent un code de contrôle. Appuyez sur **CTRL + O** et vous changez de banque.

Si vous ne comprenez pas ?

Un exemple très simple : vous programmez un logiciel en **HYPER-BASIC** pour la prochaine disquette trimestrielle et vous aimeriez intégrer des routines en langage machine. Oui, mais il faut sauvegarder le travail, arrêter l'ordinateur, puis le redémarrer, choisir la banque du **TELE-ASS** et puis pour revenir au **HYPER-BASIC** refaire de même. "**Que de temps perdu**" !

Avec **EURIXMON** rien de plus simple, admettons que vous travaillez avec **HYPER-BASIC** ou **TELE-ASS** et vous voulez changer de banque, sauvegardez votre travail et appuyez sur **CTRL + O** et vous êtes sur l'autre banque, **essayer c'est l'adopter**.

Très important, il ne faut pas oublier de sauvegarder votre travail avant le CTRL + O.

L'autre changement c'est après l'affichage du copyright de **EURIXMON**, un texte sous forme d'astuce sera affiché, que voici :

ASTUCE

Ctrl + O, VOUS PERMET D'ALLER DE HYPER-BASIC A TELE-ASS OU DE TELE-ASS A HYPER-BASIC N'OUBLIEZ PAS DE SAUVEGARDER VOTRE TRAVAIL AVANT DE COMMUTER LA BANQUE !

Ctrl + Z, EFFACE OU AFFICHE L'HORLOGE REELLE D'EUPHORIC 1. (*effacez l'horloge avant de passer en mode HIREs, sinon vous aurez une pollution de l'écran*) *

BRK \$3F = SCRN OU POINT (a utiliser en assembleur), utilise les adresses \$33 pour X, \$34 pour Y et \$35 = contenu de l'adresse (pour SCRN) (\$0001= l'adresse \$BB80+40*Y+X) et pour POINT \$35 = 0 sinon 1 (valeur du bit recherché à l'adresse \$A000 + 40 * Y + INT(X/6)



EN HYPER-BASIC :

SCRN(X,Y) = PEEK(#BB80+40*Y+X)

POINT(X,Y) = PEEK(#A000+40*Y+INT(X/6))

Tous ce changement a généré un désagrément, cette ROM ne permet plus l'utilisation de la télématique, mais il vous reste juste a remplacer **EURIXMON.ROM** par **TELMON24.ROM** et vive la télématique. La cause, le code des routines ci-dessus a pris la place de certaines adresses du code **VIDEOTEXTE**.

* *Le texte n'est pas affiché dans EURIXMON.ROM.*