

No No man's land

FIRE FLASH

ORIC-1  
ATMOS



## FIRE FLASH

- Ce jeu est compatible avec Oric 1 et ATMOS.

### CHARGEMENT

- Version rapide (2 minutes). Tapez CLOAD"" suivi de RETURN.
- Version lente (15 minutes). Tapez CLOAD "", S suivi de RETURN.

### JEU

- Vous surveillez un dépôt de carburants et vous empêchez les vaisseaux hostiles de les voler.
- En haut de l'écran, le radar représente les vaisseaux hostiles se trouvant à droite et à gauche de l'écran par des points blancs.
- Détruisez donc les 4 vagues d'hostiles (formées de 8, 16, 24 et 32 vaisseaux) et conservez le plus possible de réservoirs ; après chaque attaque le nombre de réservoirs restant multiplié par 40 points tient lieu de bonus. Après la quatrième attaque, un bonus supplémentaire de 4000 points est attribué.

### TOUCHES

- > : Pour monter.
- ↑ : Pour descendre.
- < : Pour aller à gauche.
- : Pour aller à droite.
- ↓ : Pour tirer.
- + : Pour passer en hyper-espace pendant 2 secondes.

Le passage en hyper permet d'éviter les nombreux tirs et collisions. En cours de partie, il est permis d'arrêter momentanément le jeu en appuyant sur la barre d'espacement. Le jeu reprend en appuyant sur une flèche.

Le niveau de difficulté augmente après chaque série d'attaque.

## FIRE FLASH

Compatible Oric-1/Atmos

### LOADING INSTRUCTIONS

- FAST (2mins). Type CLOAD"" (return).
- SLOW (15 mins). Type CLOAD"", S (return).

### GAME

- It's your job to survey a fuel storage depot and prevent theft by enemy vessels.
- The radar at the top of the screen shows the enemy vessels to the right and left of the screen by means of white dots.
- You have to destroy four waves of alien ships attacking in formations of 8, 16, 24 and 32 and save as many fuel tanks as possible. After each attack you are awarded a bonus of 40 points for each fuel tank intact. Following the 4th attack, you win an extra bonus of 4000 points.

### KEYS

- > UP
- ↑ DOWN
- < LEFT
- RIGHT
- ↓ FIRE
- ← HYPER (pass into hyper-space for 2 seconds).|
- Pass into hyper-space to avoid enemy fire.
- It is possible to stop the game momentarily by pressing the space bar. Press arrow key to continue.
- The skill level increases after each series of attacks.

## FIRE FLASH

Dieses Spiel funktioniert auch mit ORIC 1 und ATMOS.

### ANSCHLUSS:

- Schnelle Version (2 Minuten) Zuerst CLOAD"" drücken, dann RETURN.
- Langsame Version (15 Minuten) Zuerst CLOAD"", S drücken dann RETURN.

### SPIEL:

- Sie überwachen ein Benzintanklager und müssen verhindern dass es von|Feindschiffen bestohlen wird.|
- Am oberen Rand des Bildschirms zeigt der Radar die feindlichen Schiffe welche sich auf der rechten und linken Seite befinden.
- Zerstören Sie 4 feindliche Formationen (bestehend aus 8, 16, 24 und 32 Schiffen) und behalten Sie so viel wie möglich Ihrer Tanks.
- Nach jedem Angriff wird die Anzahl der noch bestehenden Tanks mit 40 multipliziert, welche dann den Bonus darstellen.
- Nach dem 4. Angriff erhalten Sie zusätzlich 4000 Punkte.

### TASTEN:

- > hoch
- ↑ runter
- < links
- rechts
- ↓ schiessen
- ← um Überraum in 2 Sekunden zu erreichen.

Der Überraum erlaubt die vielen Angriffe und Zusammenstöße zu verhindern.

Während des Spiels ist es erlaubt zu unterbrechen. Man drückt dann auf die Raumgewinnungstaste. Das Spiel beginnt wieder, wenn man auf den Blitz drückt.

Der Schwierigkeitsgrad steigert sich nach jedem Angriff.