

Les commandes de l'engin spatial comprennent les suivants: Haut-Gauche — Droit — Droit — Dans — Hors et Échelle. Les touches sont rédefinissables. Les touches Dans — Hors sont nécessaires parce que le jeu est montré à trois dimensions.

Le jeu sur la bande se repète, donc tôt ou tard, vous rencontrerez les memes objets malgré la direction que vous prenez. L'engin spatial est touché par la gravité. Les fusées sont lancées dans la meme direction que prend l'engin spatial.

Usez des fusées pour détruire des bombardiers, des hommes mouvants et des micros que sont sensibles à la chaleur.

Chaque objet projète une petite ombre noire, donc assortissez ces petites ombres-ci avec la vôtre usant les touches Dans — Hors avant de tirer.

La destruction d'une escadrille de bombardiers, vous gagnera des points gratuits mais le jeu devient un peu plus difficile. Si un bombardier ennemi avance trop, il lancera une bombe sur la ville. Puis la ville prendra feu causant l'évacuation des savants. Ceux-ci courriront à un lieu prédéterminé dans l'espoir d'être sauvés. Dans le cas où un homme mouvant saute sur un savant, celui-ci sera lancé vers le ciel, où il sera perdu éternellement. Pour libérer le savant, il faut tirer l'homme mouvant pendant qu'il tire le savant vers le ciel. En baissant une échelle au savant celui-ci peut embarquer votre engin spatial. Il peut grimper à l'échelle pour soimeme. Une fois a bord du ravitailleur les hommes seront libérés. Si deux hommes de la meme ville sont sauvés, puis cette ville sera reconstruite et les hommes y seront remplacés. Si votre engin spatial sera detruit, puis tous les hommes á bord de l'engin seront perdus aussi.

POINTS:

La destruction d'un bombardier 10 points
La destruction totale d'une
escadrille de bombardiers 100 points
La destruction d'un homme mouvant 20 points

La destruction d'un micro qui est
sensible à la chaleur 20 points
L'embarquement d'un homme
dans l'engin spatial. 20 points
L'embarquement d'un homme
dans le ravitailleur 20 points

LES COMMANDES:

Chacune des sept commandes sont rédefinissables. Presser la touche D selon les intructions données entre les jeux pour introduire la mode de definition. Également faites référence à sa mode pour venfier la courante allocation des touches.

Pour modifier une fonction de touche, indiquez cette fonction usant les touches Hauts — Bas, puis pressez la touche que vous desirez pour cetter fonction. Une fois accompli, pressez RETURN pour partir de la mode de définition:

La courante allocation est:

TIRER	(espace)
Haut	.
gauche	x
droit	/
dans	Q
hors	A
echelle	C

Pendant le jeu le son peut être fixé usant les touches numériques 0—9. Pour arrêter le jeu, usez la touche H et pour recommencer, usez la touches J.

